SOCIÉTÉ INERTIELLE

IWAO OTSUKA

SOCIÉTÉ INERTIELLE

IWAO OTSUKA

Table des matières

étude de cas

Forces et faiblesses de l'inertie

Relation avec le concept d'inertie sociale

Caractère psychologique et inertie.

Introduction à la méta-perspective

L'introduction des perspectives macro et micro

Simulation d'une société inertielle

- Discussion générale. Ce qui devrait être réalisé dans la simulation d'une société inertielle.
- Gènes sociaux et attributs particulaires.
- Procédure de création de particules à faible inertie avec libre arbitre.

Relations entre la force et la faiblesse de la dynamique

Related information about my books.

- All the books I've written. A list of them.
- The contents of my books. The process of automated translation of them.

Société inertielle

2007-2022 Iwao Otsuka

étude de cas

La société japonaise est une “société inertielle” dans laquelle les pratiques initialement mises en place par les hautes sphères du régime actuel se sont perpétuées jusqu’à aujourd’hui. La société japonaise est, ou a été, une “société inertielle” dans laquelle les précédents établis par le régime actuel sont valables en permanence, une société inertielle qui fonctionne par inertie.
Une société inertielle ou à inertie a plus de chances d’être une société dominée par les femmes. Une société à dominante féminine est une “société non critique” ou une “société non critique” dans laquelle les subordonnés ne peuvent pas critiquer les supérieurs tels qu’ils sont et continuent à se prosterner platement contre les supérieurs. C’est pourquoi, dans une société dominée par les femmes, les subordonnés ne font que suivre ce que disent les supérieurs sur le moment. Et dans une société inertielle dominée par les femmes, la génération suivante de supérieurs reprendra le précédent établi par la génération précédente de supérieurs, à moins que le système dirigeant ne soit fondamentalement renversé. Il s’agit d’une société conventionnellement héréditaire dans laquelle la succession héréditaire des pratiques a lieu. En tant que telle, une société inertielle ne peut pas changer ses propres pratiques par elle-même. Les “pratiques fixées par les supérieurs” doivent être modifiées par quelqu’un d’autre si de nouveaux défauts sont découverts ultérieurement. Les membres de la société inertielle résistent activement en répétant leur comportement de “réticence” lorsque leurs pratiques sont modifiées par des personnes extérieures. Cependant, une fois changé, le changement est accepté et accueilli favorablement par la société inertielle d’une manière qui est instantanément retournée par la société inertielle. Ce sentiment est similaire à la réaction d’une femme lorsqu’un homme l’oblige à avoir des

relations sexuelles avec lui.
Une société inertielle se déplace selon l'inertie. Les sociétés inertielles n'aiment pas changer ou abandonner un plan, une façon de bouger, en cours de route. Les gens d'une société inertielle essaient de se déplacer comme ils l'ont fait, comme ils l'ont toujours fait, et agissent selon l'inertie.
Une société inertielle est une société avec un planning harmonieux. Les exemples typiques de programmation harmonieuse dans la société japonaise sont la collusion, la pratique de la rotation des roues, et la pratique de la pré-écriture et de la lecture des réponses de la Diète et du Parlement. Une société harmonieuse est une société dans laquelle tout le monde décide à l'avance de ce qu'il faut faire, puis avance tranquillement et sans bruit selon le plan qui a été établi. C'est une société qui permet à l'ensemble du groupe de travailler comme un seul homme. Le concept d'harmonie programmée est fréquemment rencontré dans les mouvements des sociétés dominées par les femmes qui mettent l'accent sur l'unicité mutuelle et la synchronisation.
Dans une société inertielle, une fois que vous avez décidé du contenu de vos réponses aux autres, vous préférez avancer de manière cohérente dans une direction prédéterminée du début à la fin de votre vie, sans hésiter. S'il y a un changement de politique, la société est confuse et n'aime pas cette situation. À cet égard, les sociétés inertielles peuvent être décrites comme des "sociétés à politique constante", des "sociétés à politique constante" ou des "sociétés à politique immuable".
Par exemple, à la Diète japonaise, une confusion règne sur le parquet de la Chambre des représentants en raison du changement de politique du gouvernement concernant la vaccination contre les nouvelles souches de grippe.

Dans une société inertielle, les gens préfèrent aller de l'avant avec la décision initiale. Ils privilégient le suivi du progrès à l'inertie. Ils n'aiment pas changer ou arrêter quoi que ce soit au milieu du processus, mais essaient de garder les choses telles qu'elles sont. Les sociétés inertielles sont inflexibles et rigides dans le changement et l'arrêt des décisions.

Une société inertielle est une "société végétative" en ce sens

qu’elle met l’accent sur la croissance, comme elle a été plantée à l’origine, en termes de constance et d’instabilité de son cours d’action. La société végétative a besoin de quelqu’un pour la planter. Si vous comparez un groupe social humain à une plante, c’est la plante qui décide où elle sera plantée, mais pas la plante elle-même. À cet égard, dans ce type de société végétative, la détermination de la position de chacun devient complètement altruiste. C’est exactement ce qu’est une société agraire, qui vit en harmonie avec les plantes et leur destin.

Dans la société japonaise, non seulement les parents de sang, mais aussi les parents non de sang sont en harmonie les uns avec les autres avec un sentiment d’unité. Pour cette raison, toute la société est en harmonie avec le sens de l’unité. Pour faire bouger cette société, la seule façon de la maintenir en mouvement est de continuer à se déplacer dans la même direction constante qu’auparavant, tout en gardant le pôle central comme une comète, en veillant à ce que les groupes de personnes qui sont en phase avec vous ne vous abandonnent pas autour d’eux. La direction du mouvement initial au moment du renversement de régime détermine le mouvement général de toutes les sociétés ultérieures. Ce mouvement se poursuivra à perpétuité jusqu’au prochain renversement de régime.

Une société conventionnelle, une fois que l’ensemble de la société commence à se déplacer dans une direction, ne s’arrête pas en l’état. Elle est comme une goutte d’eau liquide. En considérant les gouttes d’eau liquide comme le mouvement d’un groupe de molécules liquides, et en considérant chaque molécule liquide comme un être humain, nous pouvons comprendre le mouvement de la société japonaise comme un flux de gouttes d’eau liquide.

La société japonaise à dominance féminine, c’est-à-dire une société inertielle, est une société de gouttes, une société de gouttes d’eau, dans laquelle le mouvement de la société peut être compris comme le mouvement des gouttes d’eau liquide dans l’hydrodynamique. En d’autres termes, la société d’inertie est un type de société liquide. Par ailleurs, si elles se déplacent rapidement dans les directions ascendante, horizontale et descendante avec un certain degré de brillance,

on peut les appeler des sociétés de type comète.
Les gouttelettes d'eau liquide descendent sous l'influence de la gravité, et donc la société japonaise à dominante féminine, une société liquide, est une société dans laquelle la nature de la société coule vers le bas. Par exemple, le sujet de conversation tombe de plus en plus dans la direction du mouvement descendant. C'est une société qui entraîne vers le bas ceux qui essaient d'aller vers le haut. On peut l'appeler une société descendante ou coulante.

—-

Les relations entre le taoïsme et la pensée Laozhuang en Chine, la société inertielle et la pensée liquide.

Les relations entre le Dao, le concept de nature inertielle et l'action selon l'inertie dans le taoïsme chinois et la pensée de Lao Zhuang.

Le Dao.
C'est le contenu de ce qui suit.
Des objets qui se déplacent selon les lois physiques du mouvement inertiel. Des chemins de passage spatiaux en eux, qui sont compris chronologiquement.
La perpétuation d'une orientation automatique, d'auto-survie et d'auto-reproduction chez les êtres vivants. Ces lois inertielles, inhérentes au mouvement de la matière vivante.

Se mouvoir et vivre selon et en fonction de l'inertie.
Être orienté vers cela.
Le contenu de telles idées est intégratif, syncrétiste, harmonieux, passif et créateur de précédents.
Ce sont des idées liquides.
Une société dirigée par de telles idées orientées vers l'inertie est une société inertielle. C'est une société inertielle.

L'idée de la "nature du néant".
Être en phase, être en harmonie, se déplacer ensemble, sans

effort, sans transformation, avec les êtres qui nous entourent et qui se déplacent selon les lois de l'inertie.
C'est une pensée liquide en ce sens qu'elle est orientée vers la syntonisation, l'harmonie et la passivité.

Le monde de toutes les choses en synchronicité.
Un état dans lequel chaque chose est fusionnée avec l'autre, devenant chaotique. Un état liquide.
L'idée qu'un tel état est l'état naturel et idéal.
C'est la pensée liquide.

Forces et faiblesses de l'inertie

Pour appréhender plus précisément le concept de société d'inertie, il est nécessaire de distinguer une société à forte inertie (société à forte inertie) et une société à faible inertie (société à faible inertie).

Qu'est-ce qu'une société à forte inertie :.
Une société dans laquelle les membres de la société accordent une grande importance au maintien de la direction et de la vitesse qu'ils ont initialement fixées, ou de la direction et de la vitesse qu'ils ont suivies, et ont une forte réticence à changer volontairement la direction et la vitesse qu'ils suivent.

Qu'est-ce qu'une société à faible inertie :.
Une société dans laquelle les membres de la société ne se concentrent pas sur le maintien de la direction et de la vitesse qu'ils ont initialement fixées, ou de la direction et de la vitesse dans lesquelles ils vont, mais préfèrent changer leur direction et leur vitesse de plus en plus spontanément.

Relation avec le concept d'inertie sociale

Concernant la compréhension des sociétés inertielles, il est nécessaire de mentionner le concept d'"inertie sociale" développé par la sociologie occidentale.

Sur l'inertie sociale :.
Pierre Bourdieu a inventé le terme "inertie sociale" en 1985 pour décrire la tendance naturelle des êtres humains à maintenir inconsciemment leurs propres conventions sociales, comme les religions de leurs ancêtres et la culture de la classe à laquelle ils appartiennent.
Bourdieu, Pierre (novembre 1985). "L'espace social et la genèse des groupes". Théorie et société. 14 (6) : 728.

Caractère psychologique et inertie.

Le caractère psychologique des personnes dans une société fonctionnant avec une forte inertie sera un caractère d'inertie forte, et le caractère psychologique des personnes dans une société fonctionnant avec une faible inertie sera un caractère d'inertie faible.

Quel est le caractère de l'inertie faible :.
Une personnalité qui fluctue volontairement, spontanément et intrinsèquement sa propre vitesse future et la direction de sa propre progression future. Un caractère qui ne cherche pas à maintenir sa propre vitesse et sa propre direction. Un caractère qui s'auto-transforme. Un personnage qui possède en lui les graines du changement. Un personnage qui s'occupe de ses propres problèmes.

Une personnalité à forte inertie est :.
Un caractère qui ne fluctue pas volontairement, volontairement ou intrinsèquement sa propre vitesse future et la direction de son progrès par son propre pouvoir. Un personnage qui s'efforce de maintenir la vitesse et la direction de sa progression dans le futur. Un caractère qui ne se

transforme pas. Une personnalité qui n'a pas en elle les germes du changement. Un personnage qui laisse aux autres le soin de régler ses problèmes.

De ce point de vue, l'inertie sociale proposée par P. Bourdieu peut être considérée comme une manifestation du fait que les êtres humains ont une personnalité ou une tendance à l'inertie assez forte d'un point de vue socio-psychologique.

La force de l'inertie psychologique sociale d'un individu (degré d'inertie) se mesure en mesurant le degré de capacité d'un individu à changer sa propre façon d'être, ou la force du degré d'auto-changement.

Introduction à la méta-perspective

En outre, en ce qui concerne la force de l'inertie sociale, il existe un nouveau besoin d'introduction d'une méta-perspective.

Une société qui, à première vue, semble fonctionner avec une faible inertie, se déplace selon une forte inertie lorsqu'on la regarde d'un point de vue différent.
En d'autres termes, c'est le caractère d'inertie faible que nous avons conservé jusqu'à présent et que nous conserverons à l'avenir. Ou bien c'est le caractère qui ne change pas le "caractère d'inertie faible" qu'il a maintenu jusqu'à présent, et qui ne se transforme pas. C'est le caractère qui maintient la "faible inertie" (héritée de nos ancêtres) avec une forte inertie, sans la changer par lui-même.
Un exemple de société à "faible inertie" à forte inertie est la société nord-américaine d'Europe occidentale. Dans cette société, la tradition sociale de pionnier d'un nouveau domaine avec une "faible inertie" est maintenue avec une forte inertie. Afin d'explorer efficacement les zones encore inexplorées, ils changent de vitesse et de direction de manière appropriée et fréquente, et se déplacer avec une faible inertie est devenu une

culture traditionnelle. En ce sens, la conservation d'une culture qui se déplace avec une faible inertie suit une forte inertie.

L'introduction des perspectives macro et micro

En ce qui concerne la force de l'inertie dans la société, ou même du point de vue macro et micro, c'est-à-dire d'un grand angle de vue, nous devons l'analyser.

Au niveau microscopique, elle semble se déplacer spontanément, pas selon l'inertie, mais au niveau macroscopique, elle semble se déplacer selon l'inertie.
Mais au niveau macroscopique, il semble se déplacer selon l'inertie.
Au niveau micro, il semble que dans la société japonaise, les gens construisent spontanément des relations interpersonnelles détaillées avec les autres. D'autre part, lorsque nous observons la société japonaise d'un point de vue macroscopique, nous pouvons voir que les gens se déplacent dans une certaine direction (la direction de la déseuropéanisation) à l'unisson avec leur environnement.

Simulation d'une société inertielle

Discussion générale. Ce qui devrait être réalisé dans la simulation d'une société inertielle.

Toutes les simulations du mouvement d'objets physiques qui n'ont pas la volonté de changer la vitesse et la direction de leur mouvement relèvent de la simulation d'une société inertielle. Par exemple, dans le film de simulation d'une société gazeuse que je prépare actuellement, chaque individu vole à grande vitesse dans n'importe quelle direction. Cependant, chaque

individu ne détermine pas sa propre vitesse et sa propre direction à sa vitesse initiale. Par conséquent, chaque individu fonctionne selon l'inertie physique, et nous n'avons pas été en mesure d'inclure le concept de "faible inertie".
Dans la simulation d'une société se déplaçant selon l'inertie faible, il est nécessaire de représenter le changement actif et volontaire de la vitesse et de la direction du mouvement de chaque individu dans la société, et il est nécessaire de représenter la "spontanéité du mouvement" de chaque individu. Pour ce faire, il est nécessaire de donner à chaque individu "la vie", "la nature vivante et la capacité", et "le libre arbitre". En d'autres termes, pour donner une "faible inertie" à chaque individu, il est nécessaire de réaliser la même chose que chaque individu de poisson kéta "vivant" nageant dans un bassin, c'est-à-dire changer la direction de la nage spontanément et volontairement. Je voudrais réaliser ceci.
En un sens, lorsqu'un individu se déplace selon l'inertie, cela revient à être "mort" et à "abandonner le fait qu'il est vivant".

La simulation physico-chimique du mouvement des gouttelettes est utile pour simuler la société japonaise à forte inertie et la société féminine. On peut dire que les Japonais et les femmes qui vivent incessamment en suivant l'inertie sont, du point de vue ci-dessus, en train de vivre une vie morte et non vivante.

Gènes sociaux et attributs particulaires.

Créer un modèle génétique des attributs sociaux. Il est valable dans la reproduction d'une société inertielle.
Les attributs de chaque personne. (Âge, sexe, patrimoine, éducation, revenus, qualifications, état civil, lieu de résidence, religion…). Les arranger sous une forme génétique pour qu'ils puissent être accouplés avec d'autres. Les autres comprennent non seulement les conjoints, mais aussi les amis et les personnes de niveau supérieur et inférieur.
Fournir un gène social à chaque particule.
Introduire le concept d'économie. Introduire le concept de statut social. Séparer les succès relatifs des échecs.

Diviser les traits obtenus en particules par gènes sociaux et les attacher à d'autres particules. Attacher un taux de mutation. Calculer quels types de particules ont plus de chances de survivre et lesquelles ont plus de chances de mourir.

Procédure de création de particules à faible inertie avec libre arbitre.

Une particule biologique qui se déplace faiblement inertiellement avec le libre arbitre. (Simulation par ordinateur de quelque chose comme un organisme unicellulaire en mouvement.) Le créer. Créer des yeux (caméra), des réseaux neuronaux (émotions, libre arbitre) à l'intérieur. Créer des fonctions motrices.
Commencer par les particules les plus simples et les rendre progressivement plus complexes. Au début, seulement la vision dans la caméra. Ensuite, implémenter les fonctions conscientes telles que l'émotion (agréable et désagréable), la libre pensée (saccades aléatoires) et la prise de décision. Ensuite, il s'agit d'implémenter la fonction de mémoire. Enfin, la fonction d'empreinte de sortie externe et la fonction de mouvement doivent être implémentées.

Au départ, l'environnement doit être une séquence bidimensionnelle de 0 et de 1, commençant par un, puis augmentant à 2 x 2, puis 3 x 3, et ainsi de suite.
Le nombre de 0 et de 1 dans l'environnement doit être fixe à chaque endroit. Ou bien ils sont fluides.
Les 0 et les 1 de l'environnement sont soit modifiés de manière aléatoire dans le temps, soit restent dans le même état.

Initialement, nous commençons par un programme qui perçoit et acquiert la distribution des 0 et des 1 dans l'environnement, les stocke et décide de la direction à suivre en fonction de ces chiffres. Les nombres doivent être appris par la mémoire push and pop. Les réponses sont femelle (si différent, revenir à l'original) et mâle (si non, aller dans cette direction). Faire un

fil qui change le nombre que l'environnement prend.
Un fil qui change le nombre que l'environnement prend, un fil de perception numérique de l'environnement par les particules biologiques, un fil de mémoire, un fil d'émotions et de raison, et un fil de sortie d'action (avec l'option de savoir si la sortie d'action a pour résultat ou non un changement dans l'environnement. .

Fusionner avec l'étude des gènes sociaux. Commencer par introduire le genre.
Les particules féminines. La probabilité de sortir un 0 si un 0 vient de l'environnement et un 1 si un 1 vient de l'environnement. Ce nombre est élevé. Particules conformes aux précédents, alignées sur les précédents.
Particule masculine. Probabilité de sortir 1 quand 0 vient de l'environnement et 0 quand 1 vient de l'environnement. Sa valeur est élevée. Particule qui détruit les précédents et établit un nouvel ordre.
La relation entre les particules et les différences de sexe, et la psychologie inertielle des particules, à mettre en œuvre.

Une particule dotée de libre arbitre se comporte comme suit. Prendre des décisions sur son propre comportement. Déterminer la position de son champ de vision. Déterminer l'information qui entre dans le champ de vision. Enregistrer les informations qui entrent. Choisir l'action de sortie à entreprendre par rapport à l'information d'entrée. Recherche et sélection dans les cas précédents. Si vous essayez une sortie différente des cas précédents, ou si vous n'êtes pas sûr, choisissez-la au hasard. Produisez un comportement (y compris "ne rien faire"). (Y compris ne rien faire.) Modifier l'environnement externe. (Ou ne rien faire.) Choses. Obtenir un retour (succès, échec, indéterminé).
///
Entrée obtenue : sortie déterminée : degré de réussite ou d'échec.
///
La perception d'entrée sépare si la perception d'entrée est focalisée et peut être mémorisée immédiatement et

transformée en pensées pour la prise de décision de sortie, ou si elle manque de focalisation et est perçue par erreur comme un autre nombre et n'aboutit pas à une décision de sortie.
Tentative d'impression d'un nombre pondéré dans la même case où l'entrée a été reçue. La probabilité de réussite varie d'une expérience à l'autre. La probabilité de succès de la réécriture sur le nombre opposé est faible, tandis que la probabilité de succès de la peinture sur le même nombre est élevée. Dans le cas des chiffres opposés, le processus de réécriture se fait en bleu, et les mêmes chiffres sont peints à plusieurs reprises dans la même couleur. Le même remplissage numérique est considéré comme une particule féminine, et le passage à une valeur numérique différente est considéré comme une particule masculine.
À l'avenir, une bataille de repeints avec plusieurs particules devrait être réalisée. Des particules de droite réparatrices (essayant de fixer les valeurs originales) et la particule de gauche innovatrice (essayant d'en faire un nouveau nombre). Pour séparer les deux.
Créer des carrés à haute et basse fréquence de réécriture, et séparer les particules qui se regroupent dans les carrés à haute fréquence de celles qui se regroupent dans les carrés à basse fréquence.
On crée les carrés centraux et les carrés périphériques, en séparant les particules qui visent le centre de celles qui visent la périphérie.
Les carrés vierges et les carrés expérimentés sont créés, et les particules qui visent les carrés vierges sont séparées de celles qui visent les carrés expérimentés.
Il y a des carrés non marqués et des carrés marqués de lettres, et ceux qui visent les carrés non marqués et ceux qui visent les carrés marqués de lettres sont divisés en deux groupes : ceux qui visent les carrés non marqués et ceux qui visent les carrés marqués de lettres.
Les particules continuent d'observer les changements d'état des carrés. La particule continue à observer les changements d'état des carrés, en déplaçant constamment son point de vue.
Il y a deux types de cases, celles dont l'état a changé et celles qui n'ont pas changé, et la particule vise les cases qui ont changé.

Se diviser en deux types de particules : les particules myopes, qui détectent les micro changements, et les particules clairvoyantes, qui détectent les macro changements.
Les particules sont génétiquement divisées en personnalités dès le début. (Caractérisation dès le début.) En plus d'être déterminées dans une certaine mesure par l'apprentissage.
Fournir un gène social pour chaque particule.
Introduire le concept d'économie. Introduire le concept de statut social. Séparer les succès relatifs des échecs.
Diviser les traits obtenus en particules par gènes sociaux et les attacher à d'autres particules. Attacher un taux de mutation.
Calculer quels types de particules ont le plus de chances de survivre et lesquelles ont le plus de chances de mourir.

(Exemple)
État physique du moment (maniaco-dépressif. : agréable ou désagréable.
Emotion envers l'objet d'entrée : agréable (s'approcher.), désagréable (s'éloigner.) Inconfort (s'éloigner.)
Emotion envers l'objet de sortie : agréable (se rapprocher.), désagréable (s'éloigner.) Emotion envers l'objet d'entrée : agréable (s'éloigner.), désagréable (s'éloigner.)
Emotion envers l'accomplissement de la sortie : agréable (faire volontairement.), désagréable (s'éloigner.) Intensité de l'anxiété face à l'échec : agréable (faire volontairement.), désagréable (ne pas aimer.)
Intensité de l'anxiété face à l'échec : anxieux, ok.
Intensité de la dépendance aux précédents (désir de sortir des valeurs qui ont déjà été utilisées et appliquées avec succès à l'objet) : forte (anxieuse), faible (ok).
Intensité du désir d'explorer des domaines d'utilisation inconnus (désir de produire des valeurs inutilisées ou non testées) : fort (anxieux), faible (ok).
Force du désir de gobage (désir de sortie numérique aléatoire) : fort, faible.
Force du désir d'attendre la sortie : sortie immédiate, pas encore. (Tôt ou tard.) Je ne sortirai jamais dans le futur.
Fermeté de l'attitude envers la sortie : Prendre une décision définitive, prendre une décision aléatoire.
Vitesse de mouvement à la recherche de nouveaux stimuli

d’entrée, remplacement de la cible d’entrée : rapide (masculin), lent (féminin).

Mémoire des positions d’entrée et de sortie. Il s’agit des contenus suivants Une base de données qui catégorise les précédents, les valeurs des précédents et l’absence de précédents.

Reconnaître la présence d’autres particules, pas les valeurs environnementales. Savoir si l’on connaît déjà l’autre personne. (Connu ou inconnu.) Pour le déterminer.
Nécessite une fonction dans le cerveau de la particule concernant une autre particule.
Pour percevoir l’emplacement de l’autre particule.
Pour construire un cerveau virtuel d’une autre particule qui perçoit les caractéristiques du cerveau de l’autre particule et simule l’état du cerveau de l’autre particule. (Créez un fil distinct pour chaque autre particule individuelle. Pour l’instant, la limite supérieure devrait être d’environ trois).
Recherchez dans quelle mesure l’autre particule a le même état émotionnel et le même contenu de mémoire que vous, et mettez cette information dans le cerveau virtuel de l’autre personne dans votre propre cerveau à chaque fois que vous le faites.

Communiquez avec l’autre particule. Envoyez des signaux de stimulus à l’autre particule. Observer la réaction.
Communiquer entre processus, en utilisant les particules comme processus.
Essayer d’établir un protocole de communication. Envoyer un signal de stimulus. Une réaction est présente. (agréable ou désagréable) ou non réactive (non remarquée, remarquée mais ignorée = indifférente). Pour voir si une personne est réceptive.
Lorsqu’une personne ne réagit pas, répétez le signal de stimulation jusqu’à ce qu’elle réagisse ou abandonne.
Combien de fois elle abandonne après avoir envoyé le signal.
Déterminez dans quelle mesure la personne à laquelle vous envoyez le signal de stimulation vous intéresse ou vous plaît.

Le nombre de fois doit être différent pour le même sexe et pour le sexe opposé.

Décidez de ce qu'il faut faire lorsque vous avez établi une connexion avec la personne à qui vous envoyez le message. Transmettre des informations à l'autre personne. Communiquer si l'autre personne vous est agréable ou désagréable. Communiquer (émotionnel) ou neutre. (Rationnel). Communiquer par des signaux de stimulation. Recevoir des informations de l'autre personne. Demander à quelqu'un de vous dire si vous êtes agréable ou désagréable pour lui. Demander à quelqu'un de vous dire si vous êtes (émotionnel) ou neutre. (Rationnel). Recevoir des signaux de stimulus de la part de l'autre personne.
Entendre des informations de la part de l'autre personne. Obtenir de votre propre cerveau ce qu'est l'information inconnue. Envoyer un signal de stimulation à l'autre personne et lui poser une question.
Pour donner une réponse à l'autre personne. Repérer toute une zone de mémoire dans votre cerveau. Que vous le sachiez ou non. Si vous le savez, quelle est la réponse ? Dans quelle mesure cette connaissance de la mémoire est-elle précise ? Dans quelle mesure la communiquez-vous à l'autre personne ? (À déterminer en fonction de votre crédibilité vis-à-vis de l'autre personne et de votre sympathie pour elle.
Recevoir des informations de la part de l'autre personne. L'avez-vous perçue ? L'information a-t-elle été perçue ? Était-elle identique ou différente de ce à quoi vous vous attendiez ? L'information vous a-t-elle semblé juste ou fausse ? Correspondait-elle à mes préférences ou non ?
Réagir à l'autre personne telle qu'elle a reçu l'information. Donner à l'autre personne une expression faciale et une réponse en retour. (agréable ou désagréable) ou décider de ne pas répondre ou d'ignorer l'information.
Renvoyer l'information en retour à l'autre personne. (Être utile et reconnaissant. Être inutile et ingrat.
Faire connaître à l'autre personne votre état.
Interroger l'autre personne sur son propre état.

Comprendre le degré de similitude, d'identité et de proximité

avec l'autre personne. Déterminer si vous êtes un ami.
Être sur le même sujet.
Être d'accord avec l'autre sur le sujet.
Avoir le même niveau de connaissances sur le sujet.
Pour savoir si le niveau d'intelligence sur le sujet correspond.
Avoir le même niveau d'aptitude sportive sur le sujet.
Pour juger si vous et votre partenaire êtes conscients ou non de chacun des points ci-dessus.

Comprendre la relation hiérarchique, forte et faible avec l'autre personne. L'apparition de sentiments discriminatoires. Ce qui est en vous et pas en l'autre personne. Ce que l'autre personne possède et ce qu'elle ne possède pas.
Le niveau de connaissance. Ce que vous savez et qu'il ne sait pas. Ce que vous savez et qu'ils ne savent pas.
Le niveau d'intelligence. Ce que vous pouvez comprendre et qu'ils ne peuvent pas comprendre. Ce qu'ils comprennent et qu'ils ne comprennent pas.
Le niveau d'habileté motrice. Être capable de bouger et l'autre personne est incapable de bouger. Vous pouvez bouger et ils ne peuvent pas bouger et vous ne pouvez pas bouger.

La somme totale des forces et faiblesses mutuelles à chaque niveau. Le type de niveau auquel vous accordez de l'importance pour déterminer si votre adversaire est meilleur que vous au final.
Échanger des informations sur les résultats des jugements entre vous.
La différence de jugement entre les deux parties conduit à un accord. (Relation maître-esclave.) Rompre, ne pas s'entendre sur la différence. (Rivalité.)

Déterminer si l'autre partie est sympathique et orientée vers l'unité ou vers la séparation (humide ou sec).
Bouger avec l'autre pendant un certain temps pour évaluer l'autre partie.
Mouvements que l'autre personne adapte à vous. Prendre (humide ou sec). Ne pas reprendre le mouvement que l'autre partie vous adapte.
L'adversaire doit s'adapter au mouvement de son adversaire.

Prendre (mouillé ou sec). Ne pas prendre.

Montrer des expressions faciales à son adversaire.
Expressions. (A montrer à votre adversaire.) Expression intérieure. (A dissimuler aux autres.)
Pour le chercheur. Pouvoir se référer à l'état du cerveau de chaque particule simultanément en multiple.
Un seuil numérique pour la génération de comportements.
Similaire au tir des neurones.

Ce qui précède est le circuit neuronal microscopique lui-même.

Pour un partenaire ayant le même protocole de communication. Il est facile d'entrer en contact avec l'autre personne.
Si l'autre partie a un protocole de communication différent. Il est difficile, voire impossible, de communiquer avec l'autre partie. Il est nécessaire d'unifier le protocole de communication avec l'autre partie.

Relations entre la force et la faiblesse de la dynamique

Quelle est la force de la dynamique (dynamique ou non) :.
L'intensité du degré de déplacement dans toutes les directions dans un grand espace. L'ampleur de la variation de la position.
L'ampleur de la vitesse de déplacement et de la variation de la direction de déplacement.

Il existe une certaine relation entre la force de la dynamique sociale et la force de l'inertie. Autrement dit, l'espace dans lequel on peut se déplacer librement est proportionnel à la faiblesse de l'inertie. Si l'espace dans lequel on peut se

déplacer de son propre gré est trop petit, on n'a pas d'autre choix que de se déplacer en fonction des mouvements de son environnement, ce qui revient à vivre selon l'inertie. La société japonaise et la société des femmes s'inscrivent dans cette société peu dynamique.

Related information about my books.

All the books I've written. A list of them.

Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Sex Differences And Female Dominance
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 性别差异和女性主导地位
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Половые различия и женское превосходство
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 男女の性差と女性の優位性

Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Female-Dominated Society Will Rule The World.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 女性主导的社会将统治世界
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Общество, в котором доминируют женщины, будет править миром.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 女性優位社会が、世界を支配する。

Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Mobile Life. Settled Life. The origins of social sex differences.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 移动生活。定居生活。社会性别差异的起源。

Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Мобильная жизнь. Урегулированная жизнь. Истоки социальных различий по половому признаку.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 移動生活。定住生活。社会的性差の起源。

Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Life Is Dark. Human Beings Are Dark.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 生命是黑暗的。人类是黑暗的。
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) Жизнь темна. Человеческие существа темны.
Iwao Otsuka (Aug 12, 2020) 生命は暗黒である。人間は暗黒である。

Iwao Otsuka (Aug 21, 2020) On Atheism and the Salvation of the Soul. Live by neuroscience!
Iwao Otsuka (Aug 21, 2020) 论无神论与灵魂的救赎。靠神经科学生存！
Iwao Otsuka (Aug 21, 2020) Об атеизме и спасении души. Живи неврологией!
Iwao Otsuka (Aug 21, 2020) 無神論と魂の救済について。脳神経科学で生きよう！

Iwao Otsuka (Aug 24, 2020) Dryness. Wetness. Sensation of humidity. Perception of humidity. Personality Humidity. Social Humidity.
Iwao Otsuka (Aug 24, 2020) 干性。湿气。湿度的感觉。对湿度的感知。性格湿度。社会湿度。
Iwao Otsuka (Aug 24, 2020) Сухость. Мокрота. Сенсация влажности. Восприятие влажности. Личностная влажность. Социальная влажность.

Iwao Otsuka (Aug 24, 2020) ドライさ。ウェットさ。湿度の感覚。湿度の知覚。性格の湿度。社会の湿度。

Iwao Otsuka (Aug 26, 2020) Gases and liquids. Classification of behavior and society. Applications to life and humans.
Iwao Otsuka (Aug 26, 2020) 气体和液体。行为与社会的分类。在生活和人类中的应用。
Iwao Otsuka (Aug 26, 2020) Газы и жидкости. Классификация поведения и общества. Применение к жизни и человеку.
Iwao Otsuka (Aug 26, 2020) 気体と液体。行動や社会の分類。生命や人間への応用。

Iwao Otsuka (Sep 3, 2020) Elements of livability. Functionalism of life. Society as life.
Iwao Otsuka (Sep 3, 2020) 宜居的要素。生活的功能主义。社会即生活。
Iwao Otsuka (Sep 3, 2020) Элементы благоустроенности. Функциональность жизни. Общество как жизнь.
Iwao Otsuka (Sep 3, 2020) 生きやすさの素。生命の機能主義。生命としての社会。

Iwao Otsuka (Sep 4, 2020) The laws of history. History as a system. History for life.
Iwao Otsuka (Sep 4, 2020) 历史的规律。历史是一个系统。历史的生命。
Iwao Otsuka (Sep 4, 2020) Законы истории. История как система. История на всю жизнь.
Iwao Otsuka (Sep 4, 2020) 歴史の法則。システムとしての歴史。生命にとっての歴史。

Iwao Otsuka (Sep 21, 2020) Social Theory of Maternal Authority. A Society of Strong Mothers. Japanese Society as a Case Study.
Iwao Otsuka (Sep 20, 2020) 母亲权威的社会理论。强势母亲的社会。以日本社会为个案研究。
Iwao Otsuka (Sep 20, 2020) Социальная теория материнства: Общество сильных матерей. Японское общество как пример.
Iwao Otsuka (Sep 15, 2020) 母権社会論－強い母の社会。事例としての日本社会。－

Iwao Otsuka (Sep 21, 2020) Mechanisms of Japanese society. A society of acquired settled groups.
Iwao Otsuka (Sep 21, 2020) 日本社会的机制。后天定居群体的社会。
Iwao Otsuka (Sep 21, 2020) Механизмы японского общества. Общество приобретенных оседлых групп.
Iwao Otsuka (Aug 28, 2020) 日本社会のメカニズム。後天的定住集団の社会。

Iwao Otsuka (Oct 25, 2020) Inertial Society
Iwao Otsuka (Oct 25, 2020) 惯性社会（中文版本）
Iwao Otsuka (Oct 25, 2020) инерционное общество
Iwao Otsuka (Oct 25, 2020) 慣性社会（日本語版）

Iwao Otsuka (Oct 27, 2020) Neurosociology
Iwao Otsuka (Oct 27, 2020) 神经社会学（中文版本）
Iwao Otsuka (Oct 27, 2020) Нейросоциология
Iwao Otsuka (Oct 27, 2020) 神経社会学（日本語版）

Iwao Otsuka (Oct 29, 2020) From transportation-centric society to communication-centric society. The Progress of Transition.
Iwao Otsuka (Oct 29, 2020) 从以交通为中心的社会向以通信为中心的社会。转型的进展。
Iwao Otsuka (Oct 29, 2020) От общества, ориентированного на транспорт, к обществу, ориентированному на коммуникации. Прогресс переходного периода.
Iwao Otsuka (Oct 29, 2020) 交通中心社会から通信中心社会へ。移行の進展。

Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) The Sociology of the Individual - The Elemental Reduction Approach.
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) 个人社会学 -元素还原法。
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) Социология личности -Элементный подход к сокращению.
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) 個人の見える社会学　－要素還元アプローチ－

Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) Introduction Of A White Tax To Counter Discrimination Against Blacks.
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) 引入白人税以打击对黑人的歧视
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) Введение белого налога для противодействия дискриминации черных
Iwao Otsuka (Nov 9, 2020) 黒人差別対策としての白人税導入

Iwao Otsuka (Nov 20, 2020) Personality and sensation, perception. Light and dark. Warm and cold. Hard and soft. Loose and tight. Tense and relaxed.
Iwao Otsuka (Nov 20, 2020) 人格与感觉、知觉。明与暗。

温暖与寒冷。硬和软。松与紧。紧张与放松。
Iwao Otsuka (Nov 20, 2020) Личность и ощущения, восприятие. Светлое и темное. Тепло и холодно. Твердый и мягкий. Свободный и тугой. Напряженный и расслабленный.
Iwao Otsuka (Nov 20, 2020) 性格と感覚、知覚。明暗。温冷。硬軟。緩さときつさ。緊張とリラックス。

Iwao Otsuka (Nov 21, 2020) Motherhood and Fatherhood. Maternal and paternal authority. Parents and Power.
Iwao Otsuka (Nov 21, 2020) 母性与父性。母权和父权。父母与权力。
Iwao Otsuka (Nov 21, 2020) Материнство и отцовство. Материнская и отцовская власть. Родители и власть.
Iwao Otsuka (Nov 22, 2020) 母性と父性。母権と父権。親と権力。

Iwao Otsuka (Dec 15, 2020) Sex differences and sex discrimination. They cannot be eliminated. Social mitigation and compensation for them.
Iwao Otsuka (Dec 15, 2020) 性别差异和性别歧视。它们无法消除。对它们进行社会缓解和补偿。
Iwao Otsuka (Dec 15, 2020) Половые различия и дискриминация по половому признаку. Они не могут быть устранены. Социальное смягчение и компенсация за них.
Iwao Otsuka (Dec 15, 2020) 男女の性差と性差別。それらは無くせない。それらへの社会的な緩和や補償。

Iwao Otsuka (Dec 18, 2020) Mechanisms of acquired settled group societies. Female dominance.
Iwao Otsuka (Dec 18, 2020) 后天定居群体社会的机制。女性主导地位。

Iwao Otsuka (Dec 18, 2020) Механизмы обществ приобретенных оседлых групп. Доминирование женщин.
Iwao Otsuka (Dec 18, 2020) 後天的定住集団社会のメカニズム。女性の優位性。

Iwao Otsuka (Dec 24, 2020) Ownership and non-ownership of resources. Their advantages and disadvantages.
Iwao Otsuka (Dec 24, 2020) 资源的所有权和非所有权。其利弊。
Iwao Otsuka (Dec 24, 2020) Владение и не владение ресурсами. Их преимущества и недостатки.
Iwao Otsuka (Dec 24, 2020) 資源の所有と非所有。その利点と欠点。

Iwao Otsuka (Jan 3, 2021) Wealth and poverty. The emergence of economic disparity. Causes and solutions.
Iwao Otsuka (Jan 3, 2021) 财富与贫穷。经济差距的出现。原因和解决办法。
Iwao Otsuka (Jan 3, 2021) Благополучие и бедность. Появление экономического неравенства. Причины и решения.
Iwao Otsuka (Jan 3, 2021) 富裕と貧困。経済的格差の発生。その原因と解消法。

Iwao Otsuka (Jan 4, 2021) Social delinquents. A true delinquent. The difference between the two.
Iwao Otsuka (Jan 4, 2021) 社会不良分子。真正的不良分子。两者之间的区别。
Iwao Otsuka (Jan 4, 2021) Социальные преступники. Настоящий преступник. Разница между ними.
Iwao Otsuka (Jan 4, 2021) 社会的な不良者。真の不良者。

両者の違い。

Iwao Otsuka (Jan 8, 2021) How to enjoy game music videos.
Iwao Otsuka (Jan 8, 2021) 如何欣赏游戏音乐视频。
Iwao Otsuka (Jan 8, 2021) Как наслаждаться игровыми музыкальными клипами.
Iwao Otsuka (Jan 8, 2021) ゲーム音楽動画の楽しみ方。

Iwao Otsuka (Jan 17, 2021) Life worth living. Fulfilling life. The source of them.
Iwao Otsuka (Jan 17, 2021) 值得生活的生活。充实的生活。他们的源头。
Iwao Otsuka (Jan 17, 2021) Жизнь, достойная жизни. Полноценная жизнь. Источник их.
Iwao Otsuka (Jan 17, 2021) 生きがい。充実した人生。それらの源。

The contents of my books. The process of automated translation of them.

Thank you for visiting!

I am frequently revising the content of the book.
So readers are encouraged to visit the site from time to time to download new or revised books.

I use the following service for automatic translation.

DeepL Pro
https://www.deepl.com/translator

This service is provided by the following company.

DeepL GmbH

The original language of my books is Japanese.
The order of automatic translation of my books is as follows.
Japanese—>English—>Chinese,Russian

Please Enjoy!

Table of Contents

étude de cas
Forces et faiblesses de l'inertie
Relation avec le concept d'inertie sociale
Caractère psychologique et inertie.
Introduction à la méta-perspective
L'introduction des perspectives macro et micro
Simulation d'une société inertielle
    Discussion générale. Ce qui devrait être réalisé dans la simulation d'une société inertielle.
    Gènes sociaux et attributs particulaires.
    Procédure de création de particules à faible inertie avec libre arbitre.
Relations entre la force et la faiblesse de la dynamique
Related information about my books.
    All the books I've written. A list of them.
    The contents of my books. The process of automated translation of them.